



**DAS SPIEL DES
10 SCHICKSALS**

SEINEM WESEN ENTKOMMT

20 14 MAN NICHT

DER HELDENHAFTHE KORMORAN

26

DAS GEWICHT EINER SCHNEEFLOCKE

**32 DAS GESCHENK
DER WEISEN SCHLANGE**

38 DIE VERWANDLUNG

**42 VOM HIRTEN, DER IN
EIN UNWETTER GERIET**

**46
DIE NEIDISCHEN KATZEN**

**DIE LEGENDE 50
DER GROSSEN SONORA**

**56 GROSSER RABE,
WEISSER WAL**