

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Wie beginne ich mit dem Java-Programmieren?</b>	
	Erste Schritte in Java .....	1
<b>2</b>	<b>Wie erstelle ich Anweisungen?</b>	
	Variablen, Ausdrücke und Operatoren .....	13
<b>3</b>	<b>Wie erfolgt eine formatierte Aus- und Eingabe?</b>	
	Aus- und Eingabe .....	29
<b>4</b>	<b>Wie erstelle ich Verzweigungen?</b>	
	Bedingte Auswahlanweisungen .....	39
<b>5</b>	<b>Wie wiederhole ich Anweisungen?</b>	
	Iterationen und Schleifen .....	55
<b>6</b>	<b>Wie strukturiere ich meinen Code?</b>	
	Methoden .....	71
<b>7</b>	<b>Wie speichere ich eine Menge von Werten ab?</b>	
	Arrays .....	85
<b>8</b>	<b>Wie funktioniert ein Algorithmus?</b>	
	Prinzip algorithmischer Verfahren .....	99
<b>9</b>	<b>Wie erkenne ich Muster in Zeichenketten?</b>	
	Reguläre Ausdrücke .....	117
<b>10</b>	<b>Wie lese ich Dateien ein?</b>	
	Einfache Dateiverarbeitung .....	129
<b>11</b>	<b>Wie erstelle ich objektorientierte Programme?</b>	
	Objektorientierte Programmierung Teil I .....	139
<b>12</b>	<b>Wie erstelle ich objektorientierte Programme?</b>	
	Objektorientierte Programmierung Teil II .....	155
<b>13</b>	<b>Wie teste ich meine Klassen und Methoden?</b>	
	Modultests .....	169

<b>14</b>	<b>Wie leite ich Klassen von anderen Klassen ab?</b>	
	Vererbung .....	181
<b>15</b>	<b>Wie leite ich Klassen von abstrakten Klassen ab?</b>	
	Abstrakte Klassen .....	193
<b>16</b>	<b>Wie erstelle ich eine Schnittstelle?</b>	
	Interface .....	201
<b>17</b>	<b>Wie wende ich ein Entwurfsmuster an?</b>	
	Objektorientierte Entwurfsmuster .....	213
<b>18</b>	<b>Weiterführende Programmierkonzepte</b> .....	225
	<b>Anhang</b> .....	237
	<b>Literatur</b> .....	251
	<b>Stichwortverzeichnis</b> .....	253