

Inhalt

Grußwort von Wolfgang Rudolph	VII
Einleitung	IX
Kapitel 1: Was ist ein Mikrocontroller	1
Wozu kann man ihn verwenden?	2
Allgemeiner Aufbau	3
Kapitel 2: Das Arduino-Board	11
Die Stromversorgung	15
Die Kommunikationswege	17
Die Programmiersprachen C/C++	19
Wie und womit kann ich Arduino programmieren?	22
Die Arduino-Entwicklungsumgebung	27
Das Starten der Entwicklungsumgebung	27
Die Portkommunikation	39
Befehl und Gehorsam	44
Kapitel 3: Die Elektronik	49
Scope	49
Was ist Elektronik eigentlich?	49
Bauteile	60
Weitere interessante Bauteile	85
Kapitel 4: Elektronische Grundschaltungen	97
Scope	97
Widerstandsschaltungen	97
Kondensatorschaltungen	105
Transistorschaltungen	107

Projekt 31: Der ArduBot wird funkgesteuert	613
Projekt 32: Netzwerk-Kommunikation	621
Projekt 33: Digital ruft analog	639
Projekt 34: Shieldbau	653
Anhang A: Befehls-Referenz	663
Anhang B: Wo bekomme ich was?	673
Index	675