

<b>Vorwort</b>			5
<b>Spielerische Einstiege</b>			
Das Faule Ei	ab 1	<i>Sachbegriffe zuordnen und erklären</i>	9
Enträtseln	ab 1	<i>Ein Medium rekonstruieren</i>	10
Schläfst du noch oder denkst du schon?	ab 1	<i>Gezielt Sachfragen beantworten</i>	11
Ampelspiel	ab 1	<i>Sich positionieren</i>	13
Erklären mit Hindernissen	ab 2/3	<i>Sachbegriffe erklären</i>	14
Bingo	ab 2	<i>Sachbegriffe zuordnen</i>	15
Mit 3 bist du dabei	ab 2	<i>Frage-Antwort-Quiz</i>	17
Frage – Antwort – Tor	ab 2	<i>Frage-Antwort-Quiz</i>	19
Fantasiereise	ab 2	<i>Zur Ruhe kommen, auf Inhalte einstimmen</i>	21
Pantomime, Standbild	ab 3	<i>Situationen versinnbildlichen</i>	22
<b>Kommunikative Einstiege</b>			
Automatisches Sprechen	ab 1	<i>Spontan Assoziationen äußern</i>	23
Meinungslinie	ab 1/2	<i>Sich positionieren</i>	24
Kugellager	ab 2	<i>Partnergespräche führen</i>	25
Dilemmageschichte	ab 2	<i>Probleme identifizieren und lösen</i>	26
Motorinspektion	ab 2	<i>Meinungsbild der ganzen Lerngruppe visualisieren</i>	27
4-Felder-Profil	ab 2	<i>Standpunkte mitteilen, sich kennenlernen</i>	28
Schreibgespräch	ab 3	<i>Non-verbal zur Sache kommunizieren</i>	30
Placemat erstellen	ab 3	<i>Non-verbal zur Sache kommunizieren, einigen</i>	31
<b>Audio-visuelle Einstiege</b>			
Stummer Impuls (Abbildung)	ab 1	<i>Denk- und Sprechkanäle initiieren</i>	33
Stummer Impuls (Gegenstand)	ab 1	<i>Denk- und Sprechkanäle initiieren</i>	34
Podcast, Film, Hörmedium	ab 1	<i>Sachbegegnung durch Ansprechen von Lernkanälen</i>	35
Vortrag	ab 1	<i>Informationen gezielt transportieren</i>	37
Erzählungen	ab 1	<i>Narrationen als Impuls</i>	38
Demonstrationsversuch	ab 1	<i>Gezieltes Beobachten für Erkenntnisgewinn</i>	39
Picture-Show	ab 2	<i>Visuelle Sachbegegnung</i>	40
Comic, Bildergeschichte	ab 1/2	<i>Narrative, humoristische Sachbegegnung</i>	41
Karikatur	ab 3	<i>Bildhafte Analogien reflektieren</i>	43

## Assoziative Einstiege

Fishbone erstellen	ab 2	<i>Sachbegriffe hierarchisch visualisieren</i>	45
Mindmap erstellen	ab 2	<i>Sachbegriffe (hierarchisch) visualisieren</i>	47
Concept-Map erstellen	ab 2	<i>Sachbegriffe und Zusammenhänge anordnen</i>	49
Assoziationen	ab 2	<i>Ideen visualisieren</i>	51
Assoziationen mit Buchstaben	ab 2/3	<i>Sprachlich-begriffliche Ideensammlung</i>	53
Ideensammlung	ab 2	<i>Ideen zusammentragen und visualisieren</i>	54
sechs – drei – fünf	ab 3	<i>Kooperative Ideensammlung und Problemlösung</i>	55
Kopfstandmethode	ab 3	<i>Kreative und neue Blickwinkel</i>	57

## Produktive Einstiege

Fehler finden und korrigieren	ab 2	<i>Produktiver Umgang mit Sachwissen</i>	59
Satzanfänge weiterführen	ab 2	<i>Sachlogik erfassen</i>	60
Lückentexte vervollständigen	ab 2/3	<i>Sachkontexte erschließen</i>	61
Demontieren	ab 3	<i>Technisches Verfahren</i>	63
Markt der Möglichkeiten	ab 3	<i>Materialangebot nutzen, sich informieren</i>	64