

Inhalt

1	Sollte man kennen: Basiswissen Affinity Designer	11
1.1	Einleitung	12
	Für wen ist das Buch?	13
	Gibt es Beispieldateien?	14
	Betriebssystem?	15
	Systemanforderungen	16
	Up to date?	17
	Testversion	18
1.2	Erste Schritte mit Affinity Designer	19
	Starten und Beenden	19
	Arbeitsbereiche	20
	Arbeitsbereich Draw Persona	21
	Arbeitsbereich Pixel Persona	39
	Arbeitsbereich Export Persona	45
	Hilfe in Notlagen	47
1.3	Tastenkombinationen	47
	Elementares	49
	Ansichten	49
	Werkzeuge (Draw Persona)	50
	Auswählen / Bearbeiten	51
	Ebenen	52
2	Sieh an: Arbeiten mit Grafikdateien	53
2.1	Grafikdateien öffnen	55
2.2	Neue Grafikdatei erstellen	56
2.3	Vorhandene Grafikdatei ändern	63
	Grundeinstellungen ändern	63
	Weitere Zeichenflächen	65
2.4	Grafikdateien betrachten	70
	Ansichtssachen	70
	Zoomen	71
	Verschieben eines Ausschnitts	73
	Navigieren	74

2.5	Arbeitshilfen	75
	Lineale	75
	Hilfslinien	77
	Raster	80
	Protokoll	81
	Snapshots	82
2.6	Grafikdateien speichern	83
2.7	Grafikdateien exportieren	85
2.8	Grafikdateien schließen	87
2.9	Druckausgabe	87
3	Kreatives Gestalten: Grafikobjekte	91
3.1	Erstellen von Grafikobjekten	92
	Zeichenwerkzeuge	92
	Objekte frei erstellen	93
	Objekte markieren	94
	Objekte verschieben	95
	Objekte vervielfältigen	97
	Objekte transformieren	99
	Workshop: Blume, Teil 1	104
	Workshop: Affinity Logo, Teil 1	108
	Auswahl ausblenden	109
	Zurücksetzen	110
	Objekte gestalten	110
	Objekte löschen	112
	Objekte sperren	112
3.2	Zeichnen elementarer Objekte	113
	Ellipse	113
	Abgerundetes Rechteck	115
	Dreieck	116
	Weitere Objekte	117
	Workshop: Schümlibär, Teil 1	117
	Freihand- und kalligrafische Linien	118
3.3	Objekte einbinden	122
	Zwischenablage	122
	Drag&Drop	123
	Platzieren	123

3.4	Ebenen	126
	Das Panel Ebenen	127
	Neue Standardebene anlegen	128
	Arbeiten mit Ebenen	129
	Symbole	133
	Schnittmasken	137
4	Neue Sichtweisen: Objekte verändern	139
4.1	Objekte färben	140
	Farbdarstellung	140
	Füllung und Kontur	142
	Workshop Schümlibär, Teil 2	148
	Workshop: Blume, Teil 2	152
	Farbeinstellungen	155
4.2	Objekte gestalten	159
	Stile	159
	Textur	160
4.3	Objekte arrangieren	162
	Objekte anordnen	162
	Objekte gruppieren	163
	Objekte ausrichten und verteilen	165
	Workshop: Affinity Logo, Teil 2	167
4.4	Objekte kombinieren	168
	Varianten	169
	Workshop Schümlibär, Teil 3	171
4.5	Objekte zuschneiden	172
4.6	Objekte mit Effekten versehen	172
	Gaußsche Unschärfe	173
	Schatten nach außen	174
	Schatten nach innen	176
	Schein nach außen	176
	Schein nach innen	177
	Umrandung	178
	3D	178
	Kanten schleifen / Relief	179
	Farbe überlagern	180
	Verlauf überlagern	180
	Workshop Schümlibär, Teil 4	181
4.7	Objekte rastern	181

5	Freies Gestalten: Pfade (Kurven)	185
5.1	Funktionsweise von Pfaden	186
	Knoten	187
	Knoten löschen	191
	Knoten hinzufügen	192
	Pfade verändern	193
5.2	Gerade Pfade	196
	Zeichnen einer geraden Linie	196
	Zeichnen eines geraden Objekts	197
	Zeichnen eines gekrümmten Segments	199
5.3	Freihand-Pfade erstellen	201
	Zeichnen eines Freiformpfades	201
	Workshop: Kleine freihändige Zeichnung	202
	Zeichnen eines geschlossenen Pfades	203
	Glätten eines Pfades	203
	Malen mit dem Vektorpinsel	206
5.4	Vektorisierung	208
6	Wer schreibt, bleibt: Texte	213
6.1	Texteingabe	214
	Grafiktext	215
	Rahmentext	216
	Platzhaltertext	219
	Text in Objekt	220
	Zeichen	221
	Rechtschreibung	223
6.2	Formatierungen	224
	Kontextleiste	224
	Zeichenformatierung	225
	Absatzformatierung	227
	Textstile	228
	Tabstopps	234
6.3	Text und Pfade	237
	Pfadtexte	237
	Schriften in Pfade umwandeln	239

7	Der richtige Dreh: Einstellungen und Publikationen	241
7.1	Einstellungen	242
	Allgemein	242
	Farbprofile	243
	Performance	246
	Werkzeuge	247
	Tastenkürzel	248
	Verschiedenes	248
7.2	Assistenten	249
7.3	Publikationen	250
	Firmenfarbe	250
	Visitenkarte	252
	Puzzle	265
	Plakat	270
	Index	279