

Einleitung			
Wie dieses Buch entstand	3		
Gedächtnstraining – wozu?	5		
Ein Leben lang	6		
Die Fülle dieser Welt entdecken	7		
Die höchste Tugend der alten Griechen	8		
Fünf Ansätze des Gedächtnstrainings:	10		
Konzentration	10		
Wortfindung	13		
Merkfähigkeit	14		
Reproduktion	15		
Formulierung	16		
Üben: wie, wann und wo?	19		
Gedächtnstrainings-Kurse	21		
Zehn goldene Regeln für den Mittler:	26		
Mut machen	26		
Erleben vermitteln	28		
Spannung in Frage und Antwort bringen	30		
Gruppengemäß spielen	30		
Fordern – denn Geforderte wachsen	31		
Gedankensperren sofort beheben	32		
Pausen einschalten	33		
Nicht nur Vielwisserei prämiieren	34		
Anekdoten sammeln	34		
Wir alle sind Lehrer und Lernende zugleich	35		
		SPIELE I	
		1 Wissensfragen	39
		Wissen sammeln und Wiedererkennen	
		Spiele 1 bis 15	41
		2 Combi	65
		Ein gleicher Buchstabe am Anfang	
		Spiele 16 bis 21	67
		3 Such- und Steckbriefe/Stecker	80
		Spannende Umschreibung — Spurensuche durch Assoziation	
		Spiele 22 bis 122	84
		Spiele/Lösungen	132
		4 Zwelerauswahl/Alternative	161
		Entscheiden und Beurteilen	
		Spiele 123 bis 128	163
		5 Dreerauswahl/Toto	171
		Denkbeweglichkeit	
		Spiele 129 bis 134	172
		SPIELE II	
		6 Logika	195
		Nachdenken – Überlegen – einen Schluß ziehen	
		Spiele 135 bis 159	195
		7 Unter- und Überordnungen	208
		Unser Denken ordnen	
		Spiele 160 bis 167	209

8 Unterschiede —			
Gegensätze	213		
Begriffe klären			
Spiele 168 bis 172	213		
9 Außenseiter —			
Innenseiter	216		
Hirntraining im			
Schlußfolgern			
Spiele 173 bis 176	220		
10 Proportionen-Suchen	221		
Logik und Entscheiden			
Spiele 177 bis 178	221		
11 Wer oder was bin Ich?	223		
Logisches Einkreisen der			
Begriffe — ein soziales			
Gruppenspiel			
Keine überflüssigen			
Fragen stellen	226		
Nichts Unerrätbares ins			
Spiel bringen	227		
12 Vier Köpfe	229		
Assoziationen bilden —			
ein Turnierspiel			
Spiele 179 bis 181	231		
SPIELE III			
13 Summenrätsel	235		
Begriffe suchen, die			
eine vorgegebene			
Bedingung erfüllen			
Spiele 182 bis 187	235		
14 Zuordnen/			
Parallelogramm	238		
Zusammenhang-Denken			
und Kombination			
Spiele 188 bis 195	239		
15 Wortpaare und			
Sprichwörter	243		
Gedächtniskramen —			
leicht und locker			
Spiele 196 bis 197	243		
16 Dreieck	245		
Verhältnis dreier			
Begriffe klarstellen			
Spiele 198 bis 199	245		
17 Anagramm und			
Katagramm	247		
Wortbilder entflechten			
und aufbauen			
Spiele 200 bis 203	247		
18 Das Homonym	250		
Ein Wort für mehrere			
Begriffe — Was fällt uns			
zuerst ein?			
Spiele 204 bis 213	250		
19 Homophthong	254		
Ein gleiches Wortgerüst			
Spiele 214 bis 215	254		
20 Wortakrobatik	258		
mit sprachlich-sachlich-			
gebräuchlichen			
Assoziationen			
Spiele 216 bis 221	259		
21 Vier W-Fragen	261		
Zusammenhänge			
erfassen und erinnern			
Spiele 222 bis 223	261		
SPIELE IV			
Das Sinneskonzert	265		
22 Das Geschmackskonzert	266		
Spiel 224	266		
23 Das Geruchsgedächtnis	267		
Spiel 225	268		
24 Das Tastspiel	269		
Spiel 226	269		
25 Bilder erraten	270		
Schauen lernen und			
benennen			
Die Farbbilder	271		
Spiel 227	271		
Farbbild-Serie	273		
Die Schwarzweißbilder	290		
Spiele 228 bis 232	290		
Auswahlkriterien	291		
Umwandlung in andere			
Spiele	293		

Parallelogramm	294	Dramen- und Operntitel	311
Dreierauswahl	294	Sprichwörter und Redensarten	311
Stecker	295	Sprichwörter- und Phrasensalat	312
Kurzfilm	296	29 Allzuwörtlich	316
Irisblende (Bilderstufenspiel)	296	Denkgymnastik	
26 Das Hören	296	Spiele 291 bis 330	318
Melodien und Geräusche erkennen		SPIELE VI	
Spiele 233 bis 244	297	30 Gut formuliert ist halb gewonnen	323
Kombination mit der Sprache, mit Wissensfragen, Parallelogramm und Stecker	300	Ein Spiel mit Phantasie	
SPIELE V		31 Das Kurzreferat	325
27 Aufträge	305	Hauptsache interessant und wesentlich	
Heitere Spiele mit Wörtern		32 Mnemotechnik	328
Spiele 245 bis 278	306	Erinnerungsstützen	
28 Mach's richtig!	309	Spiele 331 bis 333	328
Sich lösen von fixen Assoziationen		33 Die Einwortdefinition	330
Spiele 279 bis 290	309	Treffsichere Wortfindung	
		Neue Welten	332
		Stecker-Index	336