

Multisensuelles Lernkonzept

Matto, der Wattwurm® – Kinder lernen von der Natur

Lernstufe 1/2

Matto wird Zeitforscher

44 Kopiervorlagen für die Schüler
mit Lehrerhandreichung



© Myrtel® Verlag
4., korrigierte Auflage 2018

ISBN 978-3-95709-373-8

Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt.
Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen
bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche
Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt,
insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst
öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen.

Satz/Layout: PrePress-Salumae.com, Kaisheim
Gedruckt auf FSC-zertifiziertem Papier

www.myrtel.de

A Kompetenzheft mit Kopiervorlagen

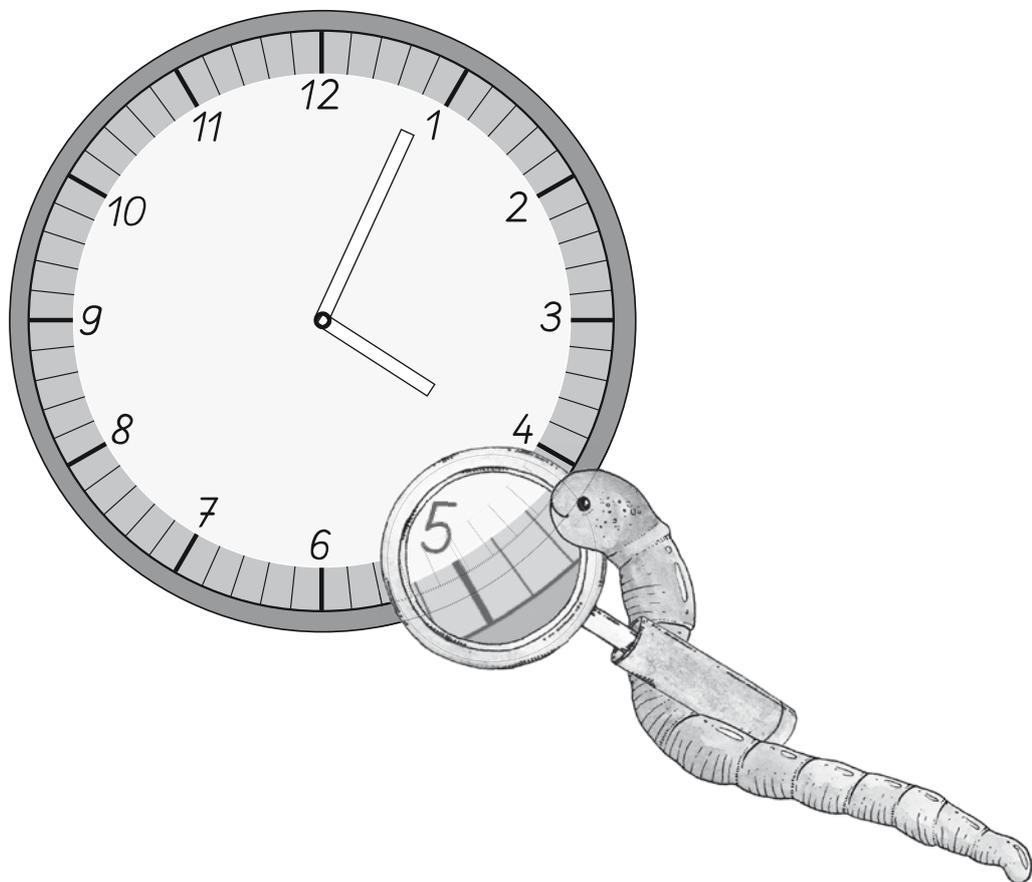
Deckblatt Kompetenzheft.....	5
Die Uhr	6
Die Uhrzeit – volle Stunden	7
Die Uhrzeit – halbe Stunden	9
Die Uhrzeit – Viertelstunden	11
Viertel nach ... , halb ..., Viertel vor	14
Ein Tag hat 24 Stunden.....	18
Wie spät ist es?	19
Mattos Tagesablauf	21
Mein Tagesablauf.....	22
Wie viele Minuten sind vergangen?	23
Meine Lernuhr	24
Wie spät ist es?	25
Partnerübung	27
Digitaluhren	28
Zeitaufgaben	29
Wochentage	31
Die Monate	32
Mattos Lernplakat – Zeit.....	33

B Lehrerhandreichung – Zeit

Sachrechnen mit Größen – Einführung	34
1. Kompetenzerwerb – Sachrechnen mit Zeit	36
1.1 Einführungsgeschichte: Hast du Zeit?	37
1.2 Minuten schätzen	38
1.3 Stützpunktvorstellungen	38
1.4 Aufgabenkarten – Stelle die Uhr ein	38
2. Hinweise zu den Themen des Kompetenzheftes	39
2.1 Mein Tag	39
2.2 Volle Stunde, Viertelstunde, halbe Stunde, Dreiviertelstunde	39
2.3 Memory	39
2.4 Das Zeitspannen-Würfelspiel	39
3. Literatur	40
4. Anhang	40
Uhrzeit – Kompetenztest 1	41
Uhrzeit – Kompetenztest 2	42
Uhrzeit – Kompetenztest 3	43
Uhrzeit – Kompetenztest 4	44
Tage, Wochen, Monate – Kompetenztest	45
Lösungen Kompetenztests	46
Aufgabenkarten – Stelle die Uhr ein	49
Memory	53
Giterrätsel	57
Mattos Zeitspannen-Würfelspiel	58
Mattos Wochenplan	63

Multisensuelle Mathematik
Matto, der Wattwurm[®]
Kinder lernen von der Natur

Matto wird Zeitforscher



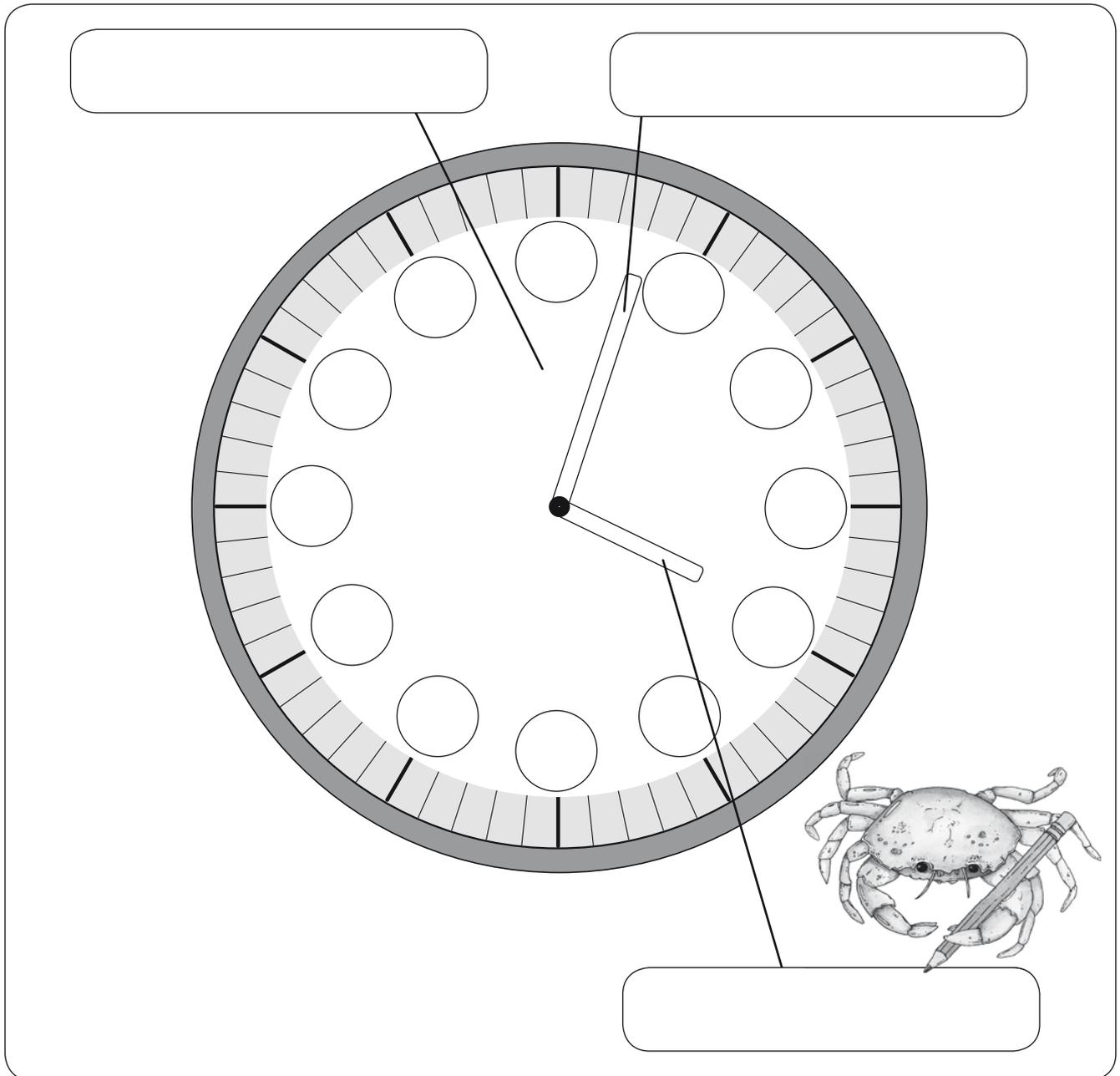
Name

Die Uhr

Name: _____

Datum: _____

1. Trage die richtigen Zahlen in die Kreise ein.
2. Setze folgende Begriffe ein:
Ziffernblatt, Minutenzeiger, Stundenzeiger
3. Male die Zeiger in zwei verschiedenen Farben an.



Der Minutenzeiger wandert in einer Stunde einmal um das Ziffernblatt. Eine Stunde hat 60 Minuten. Von einer Zahl zur nächsten sind es 5 Minuten. Der Stundenzeiger wandert viel langsamer. Von einer Zahl zur nächsten braucht er eine Stunde. Der Tag hat 24 Stunden, der Stundenzeiger wandert zweimal um das Ziffernblatt.

Die Uhrzeit – volle Stunden

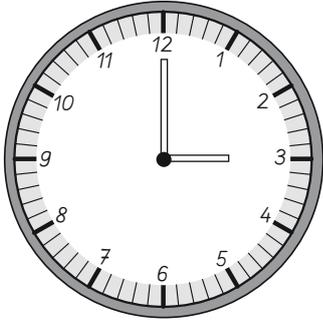
Name: _____

Datum: _____

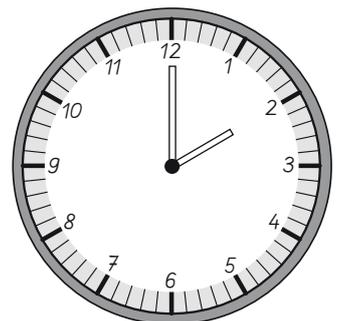
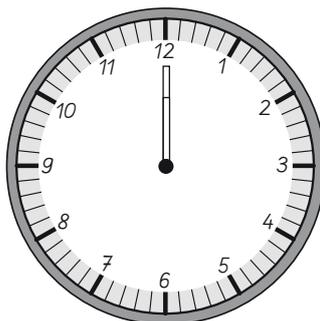
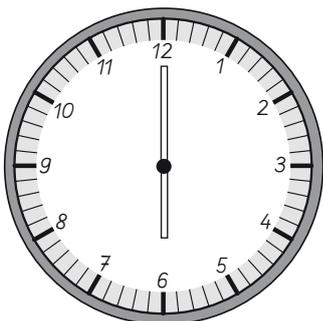
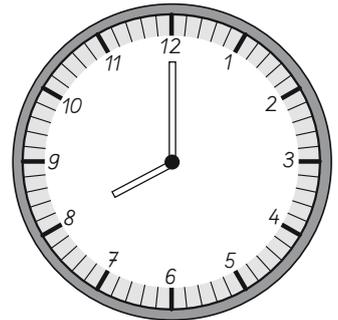
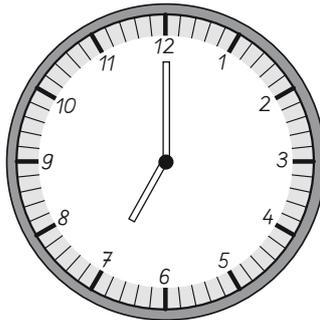
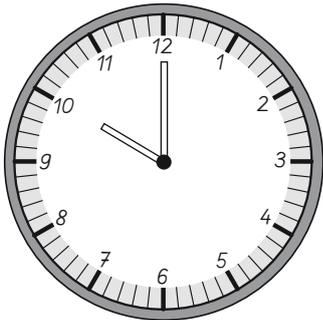
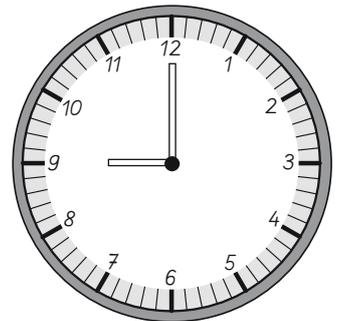
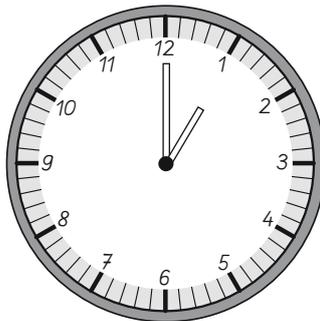
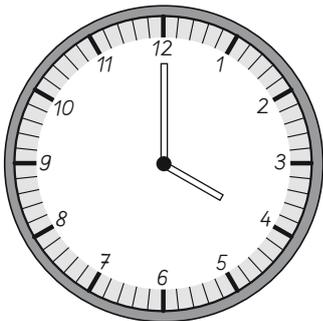
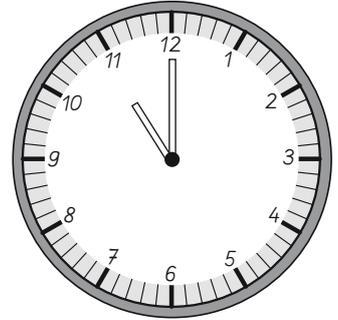
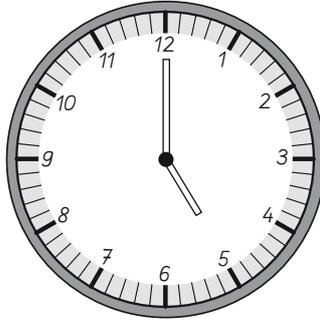


„Ich sage, es ist 3 Uhr, aber ich schreibe 3.00 Uhr.
Das heißt 3 Uhr und null Minuten.“

1. Trage die Uhrzeiten ein.



Es ist 3.00 Uhr.



Wie spät ist es?

Name: _____

Datum: _____

1. Trage beide Uhrzeiten ein.



8.00 Uhr

20.00 Uhr

