

# INHALT

Einleitung: Streifzüge durch die Technophilosophie . . . . .	9
--	---

## I. Virtuelle Welten

1. <i>Is this the real life?</i> . . . . .	29
2. Was ist die Simulationshypothese? . . . . .	49

## II. Wissen

3. Wissen wir etwas? . . . . .	77
4. Können wir beweisen, dass es eine Außenwelt gibt? . . . . .	99
5. Ist es wahrscheinlich, dass wir uns in einer Simulation befinden? . . . . .	123

## III. Realität

6. Was ist Realität? . . . . .	153
7. Ist Gott eine Hackerin in der nächsthöheren Welt? . . . . .	177
8. Besteht das Universum aus Informationen? . . . . .	203
9. Erschaffen Simulationen aus Bits? . . . . .	230

## IV. Reale virtuelle Realität

10. Erschaffen Virtual-Reality-Brillen Realität? . . . . .	251
11. Sind Virtual-Reality-Geräte Illusionsmaschinen? . . . . .	273
12. Führt Augmented Reality zu alternativen Tatsachen? . . . . .	301
13. Können wir verhindern, von Deepfakes getäuscht zu werden? . . . . .	317

---

## V. Geist

14. Wie interagieren Geist und Körper in einer virtuellen Welt? ..... 337
15. Kann es in einer digitalen Welt Bewusstsein geben? ..... 359
16. Erweitert Augmented Reality den Geist? ..... 382

## VI. Werte

17. Lässt sich in einer virtuellen Welt ein gutes Leben führen? ..... 401
18. Sind simulierte Leben von Bedeutung? ..... 425
19. Wie sollten wir eine virtuelle Gesellschaft gestalten? ..... 447

## VII. Grundlagen

20. Was bedeuten unsere Wörter in virtuellen Welten? ..... 467
21. Laufen Computerprogramme auch auf Staubwolken? .... 488
22. Ist die Realität eine mathematische Struktur? ..... 503
23. Sind wir jenseits von Eden? ..... 530
24. Sind wir Boltzmann-Gehirne in einer Traumwelt? ..... 550
- 
- Danksagung ..... 577
- Glossar ..... 581
- Anmerkungen ..... 585
- Namenregister ..... 633