

DER ULTIMATIVE GUIDE FÜR MINECRAFT

**GEHEIME TIPPS UND TRICKS
ZUM SPIEL**

riva

Einführung

Willkommen zu unseren ultimativen Geheimnissen, Tipps, Tricks und Kniffen für Minecraft, die dir vielleicht noch nicht bekannt sind.

Da du Minecraft schon seit einer Weile spielst, kennst du wahrscheinlich hunderte Tricks und Kniffe, mit denen du das Spiel beherrschen und deine Freunde beeindrucken kannst. Wir wissen also, dass du ein Minecraft-Experte bist, und zollen dir dafür Respekt. Aus diesem Grund haben wir eine Menge Nachforschungen für diesen Minecraft-Guide angestellt, um alle neuen und aufregenden Tipps und Kniffe zu finden, die dir Spaß bereiten und aus dir einen noch besseren Minecraft-Profi machen.

Wahrscheinlich wirst du hier Tipps finden, die du bereits kennst, aber bestimmt wirst du auch viele finden, die du deiner Sammlung hinzufügen kannst.

Der ultimative Guide für Minecraft

Die Tipps in diesem Buch wurden mit der Version 1.8.1 Minecraft Update getestet. Da es weiterhin Updates geben wird, werden wir unser Bestes tun, um sämtliche Informationen in diesem Buch zu vervollständigen und zu aktualisieren.

So weit, so gut – legen wir los und finden neue interessante Fakten über Minecraft heraus!

Das Killer-Kaninchen



Du kannst ein süßes, aber tödliches Kaninchen spawnen, indem du folgende Befehlszeile verwendest:

1. Das Killer-Kaninchen

```
/summon Rabbit ~ ~ ~ {RabbitType:99}
```

Triffst du das Kaninchen einmal, glühen seine Augen rot, wenn es dich angreift. Übrigens, zwei Treffer von diesem Killer-Kaninchen und du bist tot!

Riesige Monster



Du kannst verschiedene Monster in riesiger Ausführung spawnen, indem du folgende Befehle in der Befehlszeile verwendest:

2. Riesenzombie

```
/summon Giant
```

3. Riesen-Wither

```
/summon Witherboss ~ ~ ~ {Invul:25000,CustomName:Grumm}
```

4. Riesenschleim

/summon Slime ~ ~ ~ {Size:20}

5. Riesenmagnawürfel

/summon LavaSlime ~ ~ ~ {Size:20}

Übrigens, der Riesenzombie ist nicht sehr feindselig. Der Riesen-Wither hingegen ist darauf aus, dich zu töten!

Stell deine Mobs auf den Kopf!



Du kannst auf dem Kopf stehende Mobs spawnen, indem du folgende Befehle in der Befehlszeile verwendest:

6. Befehl für auf dem Kopf stehende Mobs

```
/summon <Name des Mobs> ~ ~ ~ {CustomName:-Grumm}
```

Zum Beispiel:

```
/summon Cow ~ ~ ~ {CustomName:Grumm}
```

7. Benutze Namensschilder

Du kannst Mobs auch auf den Kopf stellen, indem du mit einem Amboss ein Namensschild mit den Namen »Dinnerbone« oder »Grumm« anfertigst. Jede Kreatur, der du das Namensschild zuordnest, wird sich auf den Kopf stellen.

8. Reite kopfüber

Wenn du ein reitbares Tier, wie etwa ein Pferd oder ein Schwein, auf den Kopf stellst, kannst du es aufsatteln und es sogar kopfüber reiten.

9. Brustwarzen

Außerdem haben auf dem Kopf stehende Schweine Brustwarzen!

Spawne Zombiepferde



Du kannst Zombiepferde oder sogar Skelettpferde spawnen, indem du folgende Befehle in der Befehlszeile verwendest:

10. Zombiepferd

```
/summon EntityHorse ~ ~ ~ {Type:3}
```

11. Skelettpferd

```
/summon EntityHorse ~ ~ ~ {Type:4}
```

12. Reite dein eigenes untotes Pferd

Wirf ihm einfach einen Sattel über und du kannst dein eigenes untotes Pferd reiten!

Das Regenbogen-Schaf



Du kannst ein Regenbogen-Schaf spawnen, indem du folgende Befehlszeile verwendest:

13. Regenbogen-Schaf

```
/summon Sheep ~ ~ ~ {CustomName:jeb_}
```